

FAQ FOR VICTORY

“ **Un homme qui commet une erreur et ne la corrige pas, en commet une autre.** ”
Dwight D. Eisenhower

P.46

- La règle spéciale du fusil à lunette indique qu'il bénéficie d'une amélioration à sa réserve de tir. Cette amélioration est déjà intégrée dans la puissance de feu ; 1D12+.

P.86

- Le groupe Reco dispose de la règle spéciale "Reco" (page 62).

P.94

Dans l'encadré "Cannon A/C", remplacer :

*Zis 2 / ** Zis 3 par *45 mm M1937 / ** Zis 2

P.95

Dans l'encadré "Renfort", remplacer :

*Maxim ou DShK 12,7 par * DP

P.116

Dans "déploiement" remplacer le troisième point par :

- Ensuite, chaque joueur se munit de 3 marqueurs objectif. En commençant par le joueur B, et en alternance, chaque joueur va placer l'un de ses marqueurs objectifs dans la moitié de table adverse, à plus de **L** de chacun de ses dés et à plus de **M** du bord de table de l'adversaire.

P.123

Dans le tableau de terrain de la feuille de résumé la hauteur des "Murets, talus, barricades" est bas tandis que celle des Bocages est haut. Vous pouvez télécharger feuille corrigée sur le site du Studio.

QUESTION/RÉPONSE

Q. : Est-ce que je dois obligatoirement utiliser tous les ordres d'une carte ?

R : Non, vous pouvez même ne jouer aucun ordre de la carte si vous le désirez, même s'il n'y a que le Cpt Miller qui fait ça.

Q. : Est-ce que je dois attendre que mon adversaire déclare s'il se «jette au sol» pour choisir entre un tir de neutralisation et un tir de suppression ?

R : Non, vous devez choisir au moment où vous donnez votre ordre à une unité, donc avant que votre adversaire ne décide de se jeter au sol.